14/01/2018

**ID Opera: 20**

Almagro Martos, Héctor  
Calbet González, María Victoria  
González González, Juan Pablo  
Rodríguez Aguilar, Daniel  
Sánchez Paredes, Juan Carlos  
Vázquez Zambrano, Pablo

**almacenamiento de votaciones**

**Documento del proyecto**

**Índice de contenidos**

1. **Resumen**
2. **Introducción y contexto**
3. **Descripción del sistema**
4. **Planificación del proyecto**
5. **Entorno de desarrollo**
6. **Gestión del cambio, incidencias y depuración**
   1. **Gestión del código fuente**
   2. **Gestión de la construcción e integración continua**
   3. **Gestión de liberaciones, despliegue y entregas**
7. **Mapa de herramientas**
8. **Ejercicio de propuesta de cambio**
9. **Conclusiones, trabajo futuro y lecciones aprendidas**

### Resumen

Almacenamiento de votos es un proyecto que nace con el objetivo de ser una capa abstracta dentro del sistema de votación, que gestione el correcto guardado de las votaciones que los usuarios realicen cuando estén dando uso al sistema, es decir, cuando haya una votación abierta en la que los ciudadanos estén citados a votar.

Ante el problema de la seguridad que debe existir dentro de un sistema de votaciones para que este sea verídico, almacenamiento de votos consigue procesar, cifrar y guardar el voto correctamente dentro de la base de datos del sistema de votaciones. Gracias al lenguaje de programación Python y al sistema de cifrado RSA, se consigue resolver esta problemática planteada, con un resultado más que satisfactorio.

### Introducción y contexto

Almacenamiento de votos es una capa que convive junto con las demás del sistema de votaciones, encontrándose esta por debajo de la cabina de votaciones (encargados de crear las votaciones en las que lo ciudadanos estarán citados a votar). El código que hemos creado en Python proporciona la funcionalidad necesaria para que un usuario sea capaz de votar, que su voto esté cifrado, a buen recaudo, y que sea guardado correctamente en el lugar que corresponde de la base de datos del sistema central.

Almacenamiento es una de las capas más importantes, puesto que contiene algo crucial, como es la seguridad y fiabilidad de los resultados de una votación. Esto es muy importante en cualquier tipo de censo de población, donde unas elecciones, una encuesta o cualquier otro tipo de votación debe ser 100% legítima y fiable, asegurando que sea contado el voto de todos y cada uno de los ciudadanos y por supuesto sin duplicidades ni otro tipo de problemas. Votar es un derecho y que sea legítima dentro de un marco igualitario es democracia.

### Descripción del sistema

El sistema que almacenamiento de votaciones propone y que se ha desarrollado, es un programa con el lenguaje de programación Python, encargado de realizar automáticamente todas las funciones que anteriormente se han descrito en el apartado “1. Resumen” y en el apartado “2. Introducción y contexto”.

Para ello, se ha creado una API con los métodos necesarios de generación de voto, guardado de voto, cifrado RSA de voto y guardado de voto en base de datos, con las restricciones y excepciones pedidas. Al ser un sistema automatizado y que cabina de votaciones debe implementar en su subsistema, se llegó a la conclusión de que la mejor forma de implementarlo era convirtiendo almacenamiento de votos en una API, la cual cabina integra en su subsistema y permite enlazar todo el proceso que sigue un voto hasta que llega a la base de datos central y se almacena.

El uso de Travis CI es importante, dado que nos permite automatizar todo el proceso de construcción, integración y entrega del sistema nada más se genera un commit dentro de GitHub, permitiendo así tener todo el sistema actualizado y construido a tiempo.

La estructura del sistema junto con los distintos subsistemas que la componen es la siguiente:

Los cambios que se han desarrollado para el proyecto son los siguientes:

*Se explicará el sistema desarrollado desde un punto de vista funcional y arquitectónico. Se hará una descripción tanto descriptiva como técnica de sus componentes y su relación con el resto de subsistemas. Habrá una sección que enumere explícitamente cuáles son los cambios que se han desarrollado para el proyecto.*

### Planificación del proyecto

Se dispone a presentar la planificación del trabajo y las tareas que se han realizado.

* **Milestone 1:**
  + Preparación del ecosistema de trabajo
* **Milestone 2:**
  + Proceso para gestión de incidencias
  + Proceso para la gestión del código
  + Presentación del proyecto en clase
* **Milestone 3:**
  + Proceso para gestión de código
  + Implementación del subsistema
  + Pruebas de funcionamiento
  + Defensa del código
* **Milestone 4:**
* Conexión entre incidencias y código en GitHub
* Conversión del código en formato librería
* Automatización de la construcción mediante Travis
* Automatización de las pruebas mediante test de funcionalidad
* Automatización de la integración en el sistema
* Automatización de entrega y despliegue
* Desplegado de forma aislada
* Implementación de restricción: El sistema deberá verificar, antes de almacenar un voto, que no exista un voto del mismo usuario para la misma votación.
* Implementación de restricción: El identificador anónimo de un usuario de un voto se generará a partir del nombre del usuario que realiza la votación y un sistema de encriptación propio, para mantener el anonimato del votante.
* Tratamiento de errores: Hacer excepciones de las comprobaciones.
* Conexión del programa con la base de datos central.

Puede encontrar una descripción mucho más completa de las tareas en el documento adjunto “Diario de grupo”. El reparto de tareas por integrantes del grupo queda descrito también en el diario de grupo y en el repositorio de GitHub, al que puede acceder [desde aquí, haciendo clic en este texto.](https://github.com/Proyecto-EGC-G1/Almacenamiento-Votos-EGC-G1/issues)

### Entorno de desarrollo

debe explicar cuál es el entorno de desarrollo que ha usado, cuáles son las versiones usadas y qué pasos hay que seguir para instalar tanto su sistema como los subsistemas relacionados para hacer funcionar el sistema al completo.

## Gestión del cambio, incidencias y depuración

se describirá el proceso de gestión de incidencias, cambio y depuración que ha seguido en el proyecto. También deberá enlazar partes de su proyectos donde se evidencie que ha seguido ese proceso.

La gestión de incidencias debería contener explícitamente dos apartados. Uno de cómo se han gestionado la incidencias internas y otro el cómo se han gestionado y se ofrece protocolo para gestionar las incidencias externas tanto las recibidas como las que se reporten a otros subsistemas.

Cuando una incidencia esté relacionada con un commit, señalar el commit dentro de la propia incidencia y viceversa.

### Gestión del código fuente

se explicarán los procesos, técnicas y herramientas para la gestión del código del proyecto. Evite poner información de las herramientas en sí que se pueda encontrar en fuentes bibliográficas o internet. Si es del caso haga referencia a ellas. Céntrese en los aspectos particulares de su proyecto en concreto:

* Guía de cómo y cuándo hacer commits: de enlaces concretos a ejemplos que se puedan ver en su repositorio de cómo ha seguido esas guías.
* Usage model del repositorio: ¿cómo se gestiona el repositorio?

### Gestión de la construcción e integración continua

se explicarán los procesos, técnicas y herramientas para la gestión de la construcción e integración continua del proyecto. Evite poner información de las herramientas en sí que se pueda encontrar en fuentes bibliográficas o internet. Si es del caso haga referencia a ellas. Céntrese en los aspectos particulares de su proyecto en concreto:

* Proceso de integración continua que usa
* Herramientas está usando para dar soporte a ese proceso

### Gestión de liberaciones, despliegue y entregas

se explicarán los procesos, técnicas y herramientas para la gestión de las liberaciones, despliegue y entregas del proyecto. Evite poner información de las herramientas en sí que se pueda encontrar en fuentes bibliográficas o internet. Si es del caso haga referencia a ellas. Céntrese en los aspectos particulares de su proyecto en concreto:

* Proceso definido para las liberaciones
* Proceso definido para el despliegue
* Proceso definido para las entregas
* Política de nombrado e identificación de los entregables.

### Mapa de herramientas

se dará un esquema de cómo se conectan las herramientas que se usan en el proyecto, qué relaciones tienen o qué relaciones propondría añadir. No olvide explicar bien el mapa de herramientas. Se trata del mapa de herramientas de gestión de la configuración. El mapa de herramientas que se usen para el desarrollo (como bases de datos u otros) no es necesario que aparezca aquí.

### Ejercicio de propuesta de cambio

se presentará un ejercicio con una propuesta concreta de cambio en la que a partir de un cambio que se requiera, se expliquen paso por paso (incluyendo comandos y uso de herramientas) lo que hay que hacer para realizar dicho cambio. Debe ser un ejercicio ilustrativo de todo el proceso de evolución y gestión de la configuración del proyecto.

### Conclusiones, trabajo futuro y lecciones aprendidas

se enunciarán algunas conclusiones y se presentará un apartado sobre las mejoras que se proponen para el futuro (curso siguiente) y que no han sido desarrolladas en el sistema que se entrega